

1.0 Laden eines Programms

Um das Program einzuladen, setzen Sie den Rechner bitte komplett zurück.
Dann legen Sie die ORIGINAL-Diskette ein und tippen >UNTDISBOF<. Drücken Sie die ENTER-Taste. Nach kurzer Zeit fängt die Floppy an zu „rattern“. Es erscheint das Titelbild zum Programm. Wenn dann nach einigen Sekunden das Programm ganz geladen worden ist, kann die Diskette aus dem Laufwerk genommen werden. Sie wird nicht mehr benötigt. Vor sich sehen Sie jetzt den fuer das Programm typischen Bildschirmaufbau mit den 3 Fenstern und der Arbeitsflaeche.

Z-9 Bedienung des Programms

Das gesuchte Programm kann mit 3 Tasten gesteuert werden. Hinter jedem Menüpunkt befindet sich ein kleines Feld. In das Sie mit dem Cursor "fahren" können. Wollen Sie den Menüpunkt auswählen, dann drücken Sie COPY. Jeder Punkt kann durch CURSOR-UP und CURSOR-DOWN angewählt werden. Nachdem Sie einen Punkt des Hauptmenüs ausgewählt haben, gelangen Sie oft in ein Unter menü, wo gleiches gilt. Verlassen können Sie jedes Menü auf jeder Einstellung durch SHIFT + CURSOR-UP ! Achten Sie darauf, dass jeder einzelne Diskette in Laufwerk liegt, aber bitte nicht die Programmdiskette !!

Das Hauptmenü

Nachdem das Program geladen wurde, befinden Sie sich im Hauptmenue. Dieses Hauptmenue besteht aus mehreren Punkten, (siehe unten), von denen 6 Punkte in Untermenues verzweigen. Diese Untermenues verlassen Sie durch SHIFT + CURSORUP. Die einzelnen Punkte und Menues sollen im folgenden kurz vorgestellt werden.

A. A. DANTONOV

Hier wird die Directory der sich im Laufwerk befindlichen Diskette angezeigt. Der User-Bereich kann unter DISK-Operationen versteckt werden. Die Directory wird in der Arbeitsfläche angezeigt. Auf Tastendruck gelangt man zurück in das Menue.

5-0 Einer 1998

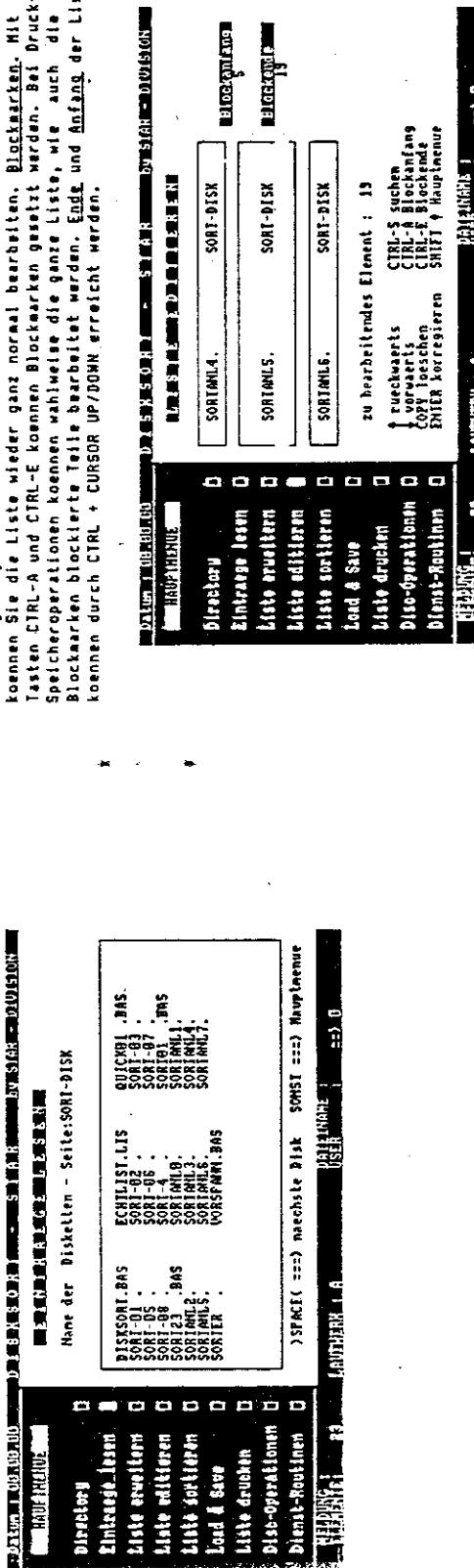
卷之三

Besitzung wie bei 3.0 (siehe oben). Jedoch wird die Liste nicht gelöscht. Die Directory-Einträge werden an eine vorhandene Liste angehängt.

7-0111st edit erran

Hier können Sie eine erstellte Liste bearbeiten. Vor sich sehen Sie drei Kästen. Der mittlere Kasten zeigt das Element an, das bearbeitet wird (oder werden kann). Mit den Cursor-Tasten können Sie sich in der Liste rauf oder runter bewegen - Die Nummer eines Element wird angezeigt. Hier die einzelnen Editier-Funktionen sind zu bestimmen. Ein Tag. Mit CTRl+C werden Sie aufgerufen, die Nummer des Elements anzugeben. Geben Sie die NuAar an. Dann fordert, das Element löschen. Löschen eines Elements. Dazu drücken Sie nur

die COPY-Taste, alle nachfolgenden Elemente riecken auf, (bei langen Listen Wartezzeit!). Suchen nach Elementen. Wenn diese Tastenkombination gedruckt wird, kennen Sie einen Text eingegeben. Sollte dieser Text irgendwo in einer Datei stehen, tauchen wird dieser angezeigt. Wird SPACE gedrückt, dann wird weitergesucht. Andernfalls wird angezeigt, dass die Liste durchsucht worden ist. Dannach können Sie weitersuchen. Machen Sie davon Gebrauch, dass Sie auch Bruchteile eines Dateinamens eingeben können! Korrigieren eines korrigierenden Elementes. Auf Druck auf die ENTER-Taste können Sie in Feld unter dem den neuen Namen eingeben. Drücken Sie ENTER, bleibt der Text unverändert. Asonsten werden die beiden Texte zu einem zusammengefügt. Problemlos Sie es hinzu. Ist das Element dann korrigiert, zusammen mit der Liste wieder ganz normal bearbeitbar. Blockmarken. Mit den Tasten CTRL-A und CTRL-E können Blockmarken gesetzt werden. Bei Druck- und Speicheroperationen können während die ganze Liste, wie auch die durch Blockmarken blockierte Teile bearbeitet werden. Ende und Anfang der Liste können durch CTRL-CURSOR UP/DOWN erreicht werden.



2.0 Listen sortieren

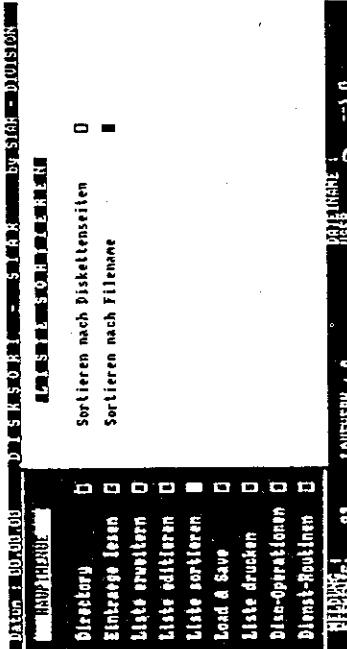
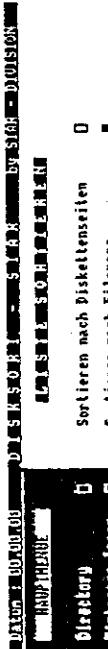
Dieser Menupunkt des Hauptmenüs verzweigt in zwei Unter menüpunkte. Sie haben die Möglichkeit, die gesamte Liste entweder nach Diskettenseiten oder aber nach den Dateneinheiten alphabetisch sortieren zu lassen. Wahlweise und der Sortierzeit (die bis zu 2 Minuten bei langen Listen dauern kann), blinkt der Bildschirrrand. Erst wenn dieses Blitzen verschwindet, ist die Liste sortiert. Beim Sortieren nach Diskettenseiten sind nachher alle Dateien einer Diskette untereinander in der Liste aufgeführt. So haben Sie einen Überblick :)"Was ist denn auf der Disk eigentlich drauf. Beispielsortieren nach FILENAME werden alle sich in der Liste befindlichen Dateienseen, ungeachtet der Diskettenzughörigkeit, alphabetisch geordnet.

1.0.0 Drucken

Dieser Punkt des Hauptmenüs verzweigt in ein Untermenü mit insgesamt 13 Punkten, die alle das Drucken betreffen. Die unteren 8 Punkte sind durch ein Kästchen eingerahmt. Hier können Sie Ihre Druckersteuer- codes eingeben.

1.0.1 Drucken der ganzen Liste

Wird dieser Punkt angewählt, dann wird auf Tastendruck die ganze Liste auf Drucker ausgegeben. Der Druck der Liste kann durch SHIFT + CURSOR-UP unterbrochen werden. Vormer werden aber die Druckercodes an den Drucker über sendt, um diesen zum Beispiel auf eine bestimmte Schriftart einzustellen oder den Zeilabstand zu verändern. Dann wird der Listen-Kopf gedruckt. In diesem Listenkopf wird das Datum und (wenn vorhanden) die Hinweise 1-3, die ja im Drucker-Menü eingegeben werden können, ausgegeben. Dann beginnt in zwei Spalten der Druck der Liste beginnend jeweils mit Dateneinheiten, gefolgt von Diskettennamen, auf der sich die Datei befindet. Die vorher gedruckte Nummer entspricht auch der Nummer Beginn des Element (beim Editieren). Das Element am Ende der 1. Spalte kann am Beginn der 2. Spalte noch einmal auftauchen. Druckunterbrechung durch SHIFT + CURSOR-UP.



2.0 LOAD & SAVE

Dieser Menupunkt des Hauptmenüs verzweigt in ein Untermenü mit 6 Punkten. Hier können Sie die erstellten Listen laden und Abspeichern auf Diskette (oder Cassette).

2.1 Das Einladen von Listen

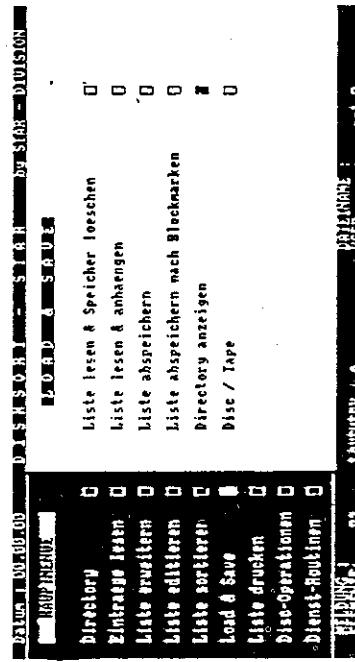
Beim Einladen einer abgespeicherten Liste haben Sie grundsätzlich zwei Möglichkeiten. Einladen und Löschen einer in Rechner befindlichen Liste oder Einladen und Anhängen an eine vorhandene Liste. Beim Ersten wird eine Liste, die sich im Speicher befindet, gelöscht. Dann erst wird die Liste eingelesen. Beim Zweitens bleiben die Einträge, die sich im Speicher des Rechners befinden, natürlich erhalten. Das erste Element der von der Diskette zu lesenden Liste wird an das letzte Element im Rechner angehängt. Achten Sie darauf, dass Sie die Maximallänge einer Liste nicht überschreiten. (250 Eintragel). Sie werden gebeten, den Dateneinheiten anzugeben, den die einzuladende Liste hat. Geben Sie diesen an. Dann wird überprüft, ob die Datei existiert. Tut sie es, wird sie eingelesen. Andernfalls wird eine Fehlermeldung ausgegeben. Aussteigen können Sie aus der Dateiname-Eingabe durch SHIFT+CURSOR UP.

Das Abspeichern einer Liste

Auch hier gibt es zwei Möglichkeiten. Die Liste kann GANZ oder nach Blockmarken abgespeichert werden. Sie werden gebeten, den Dateneinheiten einzugeben, den die Liste auf Diskette erhalten soll. Dieser sollte mit einem Attribut (das sind die letzten 3 Buchstaben) versehen werden, das deutlich zeigt, dass es sich um eine Diskettenliste handelt. (Beispiel : SPIELE.LST). Die Liste wird dann als sequentielle Datei auf Diskette abgespeichert. Von hier kann Sie jederzeit wieder geladen werden.

DISK / TAPE Umschalten

Natürlich können Sie Ihre Listen auch auf Cassette ablegen. Mit diesen Schaltern können Sie die Einlade- und Abspeicherfunktionen auf Cassette umstellen. Dabei wird dies unten auf dem Bildschirmschirm quittiert. Hinweise erscheinen nicht. Auf "PRESS PLAY ON TAPE, THEN ANY KEY" müssen Sie also selber achten. Verlassen Sie dieses Untermenü, wird automatisch auf Disk zurückgeschaltet.



HILFUNKTIONEN : 0
DATEIEN : 0
PRINTER : 0
ZEICHNER : 0
BILDWERK : 0
MIDI : 0
SERIAL : 0
VGA : 0
VGA2 : 0
VGA3 : 0
VGA4 : 0
VGA5 : 0
VGA6 : 0
VGA7 : 0
VGA8 : 0
VGA9 : 0
VGA10 : 0
VGA11 : 0
VGA12 : 0
VGA13 : 0
VGA14 : 0
VGA15 : 0
VGA16 : 0
VGA17 : 0
VGA18 : 0
VGA19 : 0
VGA20 : 0
VGA21 : 0
VGA22 : 0
VGA23 : 0
VGA24 : 0
VGA25 : 0
VGA26 : 0
VGA27 : 0
VGA28 : 0
VGA29 : 0
VGA30 : 0
VGA31 : 0
VGA32 : 0
VGA33 : 0
VGA34 : 0
VGA35 : 0
VGA36 : 0
VGA37 : 0
VGA38 : 0
VGA39 : 0
VGA40 : 0
VGA41 : 0
VGA42 : 0
VGA43 : 0
VGA44 : 0
VGA45 : 0
VGA46 : 0
VGA47 : 0
VGA48 : 0
VGA49 : 0
VGA50 : 0
VGA51 : 0
VGA52 : 0
VGA53 : 0
VGA54 : 0
VGA55 : 0
VGA56 : 0
VGA57 : 0
VGA58 : 0
VGA59 : 0
VGA60 : 0
VGA61 : 0
VGA62 : 0
VGA63 : 0
VGA64 : 0
VGA65 : 0
VGA66 : 0
VGA67 : 0
VGA68 : 0
VGA69 : 0
VGA70 : 0
VGA71 : 0
VGA72 : 0
VGA73 : 0
VGA74 : 0
VGA75 : 0
VGA76 : 0
VGA77 : 0
VGA78 : 0
VGA79 : 0
VGA80 : 0
VGA81 : 0
VGA82 : 0
VGA83 : 0
VGA84 : 0
VGA85 : 0
VGA86 : 0
VGA87 : 0
VGA88 : 0
VGA89 : 0
VGA90 : 0
VGA91 : 0
VGA92 : 0
VGA93 : 0
VGA94 : 0
VGA95 : 0
VGA96 : 0
VGA97 : 0
VGA98 : 0
VGA99 : 0
VGA100 : 0
VGA101 : 0
VGA102 : 0
VGA103 : 0
VGA104 : 0
VGA105 : 0
VGA106 : 0
VGA107 : 0
VGA108 : 0
VGA109 : 0
VGA110 : 0
VGA111 : 0
VGA112 : 0
VGA113 : 0
VGA114 : 0
VGA115 : 0
VGA116 : 0
VGA117 : 0
VGA118 : 0
VGA119 : 0
VGA120 : 0
VGA121 : 0
VGA122 : 0
VGA123 : 0
VGA124 : 0
VGA125 : 0
VGA126 : 0
VGA127 : 0
VGA128 : 0
VGA129 : 0
VGA130 : 0
VGA131 : 0
VGA132 : 0
VGA133 : 0
VGA134 : 0
VGA135 : 0
VGA136 : 0
VGA137 : 0
VGA138 : 0
VGA139 : 0
VGA140 : 0
VGA141 : 0
VGA142 : 0
VGA143 : 0
VGA144 : 0
VGA145 : 0
VGA146 : 0
VGA147 : 0
VGA148 : 0
VGA149 : 0
VGA150 : 0
VGA151 : 0
VGA152 : 0
VGA153 : 0
VGA154 : 0
VGA155 : 0
VGA156 : 0
VGA157 : 0
VGA158 : 0
VGA159 : 0
VGA160 : 0
VGA161 : 0
VGA162 : 0
VGA163 : 0
VGA164 : 0
VGA165 : 0
VGA166 : 0
VGA167 : 0
VGA168 : 0
VGA169 : 0
VGA170 : 0
VGA171 : 0
VGA172 : 0
VGA173 : 0
VGA174 : 0
VGA175 : 0
VGA176 : 0
VGA177 : 0
VGA178 : 0
VGA179 : 0
VGA180 : 0
VGA181 : 0
VGA182 : 0
VGA183 : 0
VGA184 : 0
VGA185 : 0
VGA186 : 0
VGA187 : 0
VGA188 : 0
VGA189 : 0
VGA190 : 0
VGA191 : 0
VGA192 : 0
VGA193 : 0
VGA194 : 0
VGA195 : 0
VGA196 : 0
VGA197 : 0
VGA198 : 0
VGA199 : 0
VGA200 : 0
VGA201 : 0
VGA202 : 0
VGA203 : 0
VGA204 : 0
VGA205 : 0
VGA206 : 0
VGA207 : 0
VGA208 : 0
VGA209 : 0
VGA210 : 0
VGA211 : 0
VGA212 : 0
VGA213 : 0
VGA214 : 0
VGA215 : 0
VGA216 : 0
VGA217 : 0
VGA218 : 0
VGA219 : 0
VGA220 : 0
VGA221 : 0
VGA222 : 0
VGA223 : 0
VGA224 : 0
VGA225 : 0
VGA226 : 0
VGA227 : 0
VGA228 : 0
VGA229 : 0
VGA230 : 0
VGA231 : 0
VGA232 : 0
VGA233 : 0
VGA234 : 0
VGA235 : 0
VGA236 : 0
VGA237 : 0
VGA238 : 0
VGA239 : 0
VGA240 : 0
VGA241 : 0
VGA242 : 0
VGA243 : 0
VGA244 : 0
VGA245 : 0
VGA246 : 0
VGA247 : 0
VGA248 : 0
VGA249 : 0
VGA250 : 0
VGA251 : 0
VGA252 : 0
VGA253 : 0
VGA254 : 0
VGA255 : 0
VGA256 : 0
VGA257 : 0
VGA258 : 0
VGA259 : 0
VGA260 : 0
VGA261 : 0
VGA262 : 0
VGA263 : 0
VGA264 : 0
VGA265 : 0
VGA266 : 0
VGA267 : 0
VGA268 : 0
VGA269 : 0
VGA270 : 0
VGA271 : 0
VGA272 : 0
VGA273 : 0
VGA274 : 0
VGA275 : 0
VGA276 : 0
VGA277 : 0
VGA278 : 0
VGA279 : 0
VGA280 : 0
VGA281 : 0
VGA282 : 0
VGA283 : 0
VGA284 : 0
VGA285 : 0
VGA286 : 0
VGA287 : 0
VGA288 : 0
VGA289 : 0
VGA290 : 0
VGA291 : 0
VGA292 : 0
VGA293 : 0
VGA294 : 0
VGA295 : 0
VGA296 : 0
VGA297 : 0
VGA298 : 0
VGA299 : 0
VGA300 : 0
VGA301 : 0
VGA302 : 0
VGA303 : 0
VGA304 : 0
VGA305 : 0
VGA306 : 0
VGA307 : 0
VGA308 : 0
VGA309 : 0
VGA310 : 0
VGA311 : 0
VGA312 : 0
VGA313 : 0
VGA314 : 0
VGA315 : 0
VGA316 : 0
VGA317 : 0
VGA318 : 0
VGA319 : 0
VGA320 : 0
VGA321 : 0
VGA322 : 0
VGA323 : 0
VGA324 : 0
VGA325 : 0
VGA326 : 0
VGA327 : 0
VGA328 : 0
VGA329 : 0
VGA330 : 0
VGA331 : 0
VGA332 : 0
VGA333 : 0
VGA334 : 0
VGA335 : 0
VGA336 : 0
VGA337 : 0
VGA338 : 0
VGA339 : 0
VGA340 : 0
VGA341 : 0
VGA342 : 0
VGA343 : 0
VGA344 : 0
VGA345 : 0
VGA346 : 0
VGA347 : 0
VGA348 : 0
VGA349 : 0
VGA350 : 0
VGA351 : 0
VGA352 : 0
VGA353 : 0
VGA354 : 0
VGA355 : 0
VGA356 : 0
VGA357 : 0
VGA358 : 0
VGA359 : 0
VGA360 : 0
VGA361 : 0
VGA362 : 0
VGA363 : 0
VGA364 : 0
VGA365 : 0
VGA366 : 0
VGA367 : 0
VGA368 : 0
VGA369 : 0
VGA370 : 0
VGA371 : 0
VGA372 : 0
VGA373 : 0
VGA374 : 0
VGA375 : 0
VGA376 : 0
VGA377 : 0
VGA378 : 0
VGA379 : 0
VGA380 : 0
VGA381 : 0
VGA382 : 0
VGA383 : 0
VGA384 : 0
VGA385 : 0
VGA386 : 0
VGA387 : 0
VGA388 : 0
VGA389 : 0
VGA390 : 0
VGA391 : 0
VGA392 : 0
VGA393 : 0
VGA394 : 0
VGA395 : 0
VGA396 : 0
VGA397 : 0
VGA398 : 0
VGA399 : 0
VGA400 : 0
VGA401 : 0
VGA402 : 0
VGA403 : 0
VGA404 : 0
VGA405 : 0
VGA406 : 0
VGA407 : 0
VGA408 : 0
VGA409 : 0
VGA410 : 0
VGA411 : 0
VGA412 : 0
VGA413 : 0
VGA414 : 0
VGA415 : 0
VGA416 : 0
VGA417 : 0
VGA418 : 0
VGA419 : 0
VGA420 : 0
VGA421 : 0
VGA422 : 0
VGA423 : 0
VGA424 : 0
VGA425 : 0
VGA426 : 0
VGA427 : 0
VGA428 : 0
VGA429 : 0
VGA430 : 0
VGA431 : 0
VGA432 : 0
VGA433 : 0
VGA434 : 0
VGA435 : 0
VGA436 : 0
VGA437 : 0
VGA438 : 0
VGA439 : 0
VGA440 : 0
VGA441 : 0
VGA442 : 0
VGA443 : 0
VGA444 : 0
VGA445 : 0
VGA446 : 0
VGA447 : 0
VGA448 : 0
VGA449 : 0
VGA450 : 0
VGA451 : 0
VGA452 : 0
VGA453 : 0
VGA454 : 0
VGA455 : 0
VGA456 : 0
VGA457 : 0
VGA458 : 0
VGA459 : 0
VGA460 : 0
VGA461 : 0
VGA462 : 0
VGA463 : 0
VGA464 : 0
VGA465 : 0
VGA466 : 0
VGA467 : 0
VGA468 : 0
VGA469 : 0
VGA470 : 0
VGA471 : 0
VGA472 : 0
VGA473 : 0
VGA474 : 0
VGA475 : 0
VGA476 : 0
VGA477 : 0
VGA478 : 0
VGA479 : 0
VGA480 : 0
VGA481 : 0
VGA482 : 0
VGA483 : 0
VGA484 : 0
VGA485 : 0
VGA486 : 0
VGA487 : 0
VGA488 : 0
VGA489 : 0
VGA490 : 0
VGA491 : 0
VGA492 : 0
VGA493 : 0
VGA494 : 0
VGA495 : 0
VGA496 : 0
VGA497 : 0
VGA498 : 0
VGA499 : 0
VGA500 : 0
VGA501 : 0
VGA502 : 0
VGA503 : 0
VGA504 : 0
VGA505 : 0
VGA506 : 0
VGA507 : 0
VGA508 : 0
VGA509 : 0
VGA510 : 0
VGA511 : 0
VGA512 : 0
VGA513 : 0
VGA514 : 0
VGA515 : 0
VGA516 : 0
VGA517 : 0
VGA518 : 0
VGA519 : 0
VGA520 : 0
VGA521 : 0
VGA522 : 0
VGA523 : 0
VGA524 : 0
VGA525 : 0
VGA526 : 0
VGA527 : 0
VGA528 : 0
VGA529 : 0
VGA530 : 0
VGA531 : 0
VGA532 : 0
VGA533 : 0
VGA534 : 0
VGA535 : 0
VGA536 : 0
VGA537 : 0
VGA538 : 0
VGA539 : 0
VGA540 : 0
VGA541 : 0
VGA542 : 0
VGA543 : 0
VGA544 : 0
VGA545 : 0
VGA546 : 0
VGA547 : 0
VGA548 : 0
VGA549 : 0
VGA550 : 0
VGA551 : 0
VGA552 : 0
VGA553 : 0
VGA554 : 0
VGA555 : 0
VGA556 : 0
VGA557 : 0
VGA558 : 0
VGA559 : 0
VGA560 : 0
VGA561 : 0
VGA562 : 0
VGA563 : 0
VGA564 : 0
VGA565 : 0
VGA566 : 0
VGA567 : 0
VGA568 : 0
VGA569 : 0
VGA570 : 0
VGA571 : 0
VGA572 : 0
VGA573 : 0
VGA574 : 0
VGA575 : 0
VGA576 : 0
VGA577 : 0
VGA578 : 0
VGA579 : 0
VGA580 : 0
VGA581 : 0
VGA582 : 0
VGA583 : 0
VGA584 : 0
VGA585 : 0
VGA586 : 0
VGA587 : 0
VGA588 : 0
VGA589 : 0
VGA590 : 0
VGA591 : 0
VGA592 : 0
VGA593 : 0
VGA594 : 0
VGA595 : 0
VGA596 : 0
VGA597 : 0
VGA598 : 0
VGA599 : 0
VGA600 : 0
VGA601 : 0
VGA602 : 0
VGA603 : 0
VGA604 : 0
VGA605 : 0
VGA606 : 0
VGA607 : 0
VGA608 : 0
VGA609 : 0
VGA610 : 0
VGA611 : 0
VGA612 : 0
VGA613 : 0
VGA614 : 0
VGA615 : 0
VGA616 : 0
VGA617 : 0
VGA618 : 0
VGA619 : 0
VGA620 : 0
VGA621 : 0
VGA622 : 0
VGA623 : 0
VGA624 : 0
VGA625 : 0
VGA626 : 0
VGA627 : 0
VGA628 : 0
VGA629 : 0
VGA630 : 0
VGA631 : 0
VGA632 : 0
VGA633 : 0
VGA634 : 0
VGA635 : 0
VGA636 : 0
VGA637 : 0
VGA638 : 0
VGA639 : 0
VGA640 : 0
VGA641 : 0
VGA642 : 0
VGA643 : 0
VGA644 : 0
VGA645 : 0
VGA646 : 0
VGA647 : 0
VGA648 : 0
VGA649 : 0
VGA650 : 0
VGA651 : 0
VGA652 : 0
VGA653 : 0
VGA654 : 0
VGA655 : 0
VGA656 : 0
VGA657 : 0
VGA658 : 0
VGA659 : 0
VGA660 : 0
VGA661 : 0
VGA662 : 0
VGA663 : 0
VGA664 : 0
VGA665 : 0
VGA666 : 0
VGA667 : 0
VGA668 : 0
VGA669 : 0
VGA670 : 0
VGA671 : 0
VGA672 : 0
VGA673 : 0
VGA674 : 0
VGA675 : 0
VGA676 : 0
VGA677 : 0
VGA678 : 0
VGA679 : 0
VGA680 : 0
VGA681 : 0
VGA682 : 0
VGA683 : 0
VGA684 : 0
VGA685 : 0
VGA686 : 0
VGA687 : 0
VGA688 : 0
VGA689 : 0
VGA690 : 0
VGA691 : 0
VGA692 : 0
VGA693 : 0
VGA694 : 0
VGA695 : 0
VGA696 : 0
VGA697 : 0
VGA698 : 0
VGA699 : 0
VGA700 : 0
VGA701 : 0
VGA702 : 0
VGA703 : 0
VGA704 : 0
VGA705 : 0
VGA706 : 0
VGA707 : 0
VGA708 : 0
VGA709 : 0
VGA710 : 0
VGA711 : 0
VGA712 : 0
VGA713 : 0
VGA714 : 0
VGA715 : 0
VGA716 : 0
VGA717 : 0
VGA718 : 0
VGA719 : 0
VGA720 : 0
VGA721 : 0
VGA722 : 0
VGA723 : 0
VGA724 : 0
VGA725 : 0
VGA726 : 0
VGA727 : 0
VGA728 : 0
VGA729 : 0
VGA730 : 0
VGA731 : 0
VGA732 : 0
VGA733 : 0
VGA734 : 0
VGA735 : 0
VGA736 : 0
VGA737 : 0
VGA738 : 0
VGA739 : 0
VGA740 : 0
VGA741 : 0
VGA742 : 0
VGA743 : 0
VGA744 : 0
VGA745 : 0
VGA746 : 0
VGA747 : 0
VGA748 : 0
VGA749 : 0
VGA750 : 0
VGA751 : 0
VGA752 : 0
VGA753 : 0
VGA754 : 0
VGA755 : 0
VGA756 : 0
VGA757 : 0
VGA758 : 0
VGA759 : 0
VGA760 : 0
VGA761 : 0
VGA762 : 0
VGA763 : 0
VGA764 : 0
VGA765 : 0
VGA766 : 0
VGA767 : 0
VGA768 : 0
VGA769 : 0
VGA770 : 0
VGA771 : 0
VGA772 : 0
VGA773 : 0
VGA774 : 0
VGA775 : 0
VGA776 : 0
VGA777 : 0
VGA778 : 0
VGA779 : 0
VGA780 : 0
VGA781 : 0
VGA782 : 0
VGA783 : 0
VGA784 : 0
VGA785 : 0
VGA786 : 0
VGA787 : 0
VGA788 : 0
VGA789 : 0
VGA790 : 0
VGA791 : 0
VGA792 : 0
VGA793 : 0
VGA794 : 0
VGA795 : 0
VGA796 : 0
VGA797 : 0
VGA798 : 0
VGA799 : 0
VGA800 : 0
VGA801 : 0
VGA802 : 0
VGA803 : 0
VGA804 : 0
VGA805 : 0
VGA806 : 0
VGA807 : 0
VGA808 : 0
VGA809 : 0
VGA810 : 0
VGA811 : 0
VGA812 : 0
VGA813 : 0
VGA814 : 0
VGA815 : 0
VGA816 : 0
VGA817 : 0
VGA818 : 0
VGA819 : 0
VGA820 : 0
VGA821 : 0
VGA822 : 0
VGA823 : 0
VGA824 : 0
VGA825 : 0
VGA826 : 0
VGA827 : 0
VGA828 : 0
VGA829 : 0
VGA830 : 0
VGA831 : 0
VGA832 : 0
VGA833 : 0
VGA834 : 0
VGA835 : 0
VGA836 : 0
VGA837 : 0
VGA838 : 0
VGA839 : 0
VGA840 : 0
VGA841 : 0
VGA842 : 0
VGA843 : 0
VGA844 : 0
VGA845 : 0
VGA846 : 0
VGA847 : 0
VGA848 : 0
VGA849 : 0
VGA850 : 0
VGA851 : 0
VGA852 : 0
VGA853 : 0
VGA854 : 0
VGA855 : 0
VGA856 : 0
VGA857 : 0
VGA858 : 0
VGA859 : 0
VGA860 : 0
VGA861 : 0
VGA862 : 0
VGA863 : 0
VGA864 : 0
VGA865 : 0
VGA866 : 0
VGA867 : 0
VGA868 : 0
VGA869 : 0
VGA870 : 0
VGA871 : 0
VGA872 : 0
VGA873 : 0
VGA874 : 0
VGA875 : 0
VGA876 : 0
VGA877 : 0
VGA878 : 0
VGA879 : 0
VGA880 : 0
VGA881 : 0
VGA882 : 0
VGA883 : 0
VGA884 : 0
VGA885 : 0
VGA886 : 0
VGA887 : 0
VGA888 : 0
VGA889 : 0
VGA890 : 0
VGA891 : 0
VGA892 : 0
VGA893 : 0
VGA894 : 0
VGA895 : 0
VGA896 : 0
VGA897 : 0
VGA898 : 0
VGA899 : 0
VGA900 : 0
VGA901 : 0
VGA902 : 0
VGA903 : 0
VGA904 : 0
VGA905 : 0
VGA906 : 0
VGA907 : 0
VGA908 : 0
VGA909 : 0
VGA910 : 0
VGA911 : 0
VGA912 : 0
VGA913 : 0
VGA914 : 0
VGA915 : 0
VGA916 : 0
VGA917 : 0
VGA918 : 0
VGA919 : 0
VGA920 : 0
VGA921 : 0
VGA922 : 0
VGA923 : 0
VGA924 : 0
VGA925 : 0
VGA926 : 0
VGA927 : 0
VGA928 : 0
VGA929 : 0
VGA930 : 0<br

11.0 Die Diskettenoperationen

10.2 Drucken nach Blockmarken

Dieser Punkt unterscheidet sich nicht von Punkt 9.2. Jedoch wird nur der durch Blockziffern begrenzte Teil gedruckt.

10,3 Die Hindernisse 11-3

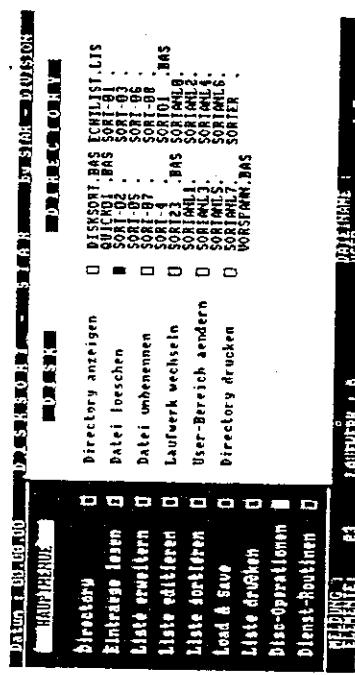
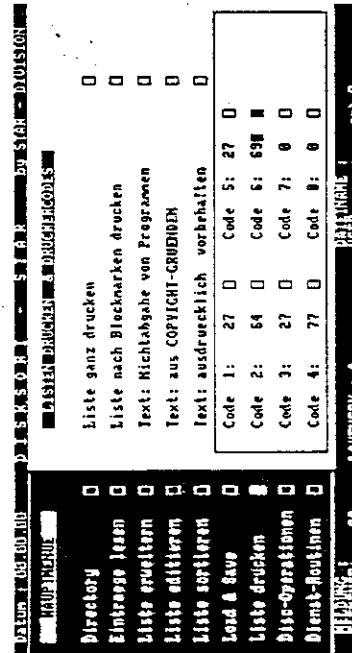
Hier koennen Sie ueber 3 Zeilen einen Hinweisstext eingeben. Was sie eingeben, bleibt Ihnen ueberlassen. Jdoch ist die Laenge des Textes unbeschränkt. Durch Druecken der Enter-Taste schließen Sie die Eingabe ab. Durch Copy koennen Sie den Text abgleichen. Vorher schon vorhandener Text wird ueberschrieben. Die Bedienung ist also solche ist einfach. Sollte kein Text eingegeben sein, werden auch keine Leerzeichen gedruckt. Es ist dashalb nicht vorgesehen, diese Hinweise zu uebergeben. Bei Tauschlistinen empfiehlt sich allerdings folgender Hinweis, der vor unlesbaren Briefen von Anwälten u.s.w. schuetzen soll. "DIE NACHSTABOVE VON PROGRAMMEN DER LISTE IST AUS COPYRIGHT - GRUENDEN AUSDRUECKLICH VORBEHALLEN !!". Hier noch einmal der Hinweis, DIALOG-STA ist ein einwandfreies machinebares und zu verkaufendes Programm.

110 · 4 DIE DEUTSCHE ZEITUNG

Da das Programma nicht auf einen bestimmten Drucker auszulegen, wurde auf die Benutzung verschiedenster Schriftarten Zeitabstandes bei Druck der Liste verzichtet. Da aber dennoch den Drucker zu beeinflussen und so das Programm auf jeden angeschlossenen Drucker anzupassen, konnen hier acht Drucker-Sleuderzeichen eingegeben werden. Diese werden vor dem Druck (9.1 und 9.2) an den Drucker übertragen. Da hier zur Beispieldie Drucksequenz
pprint(Bucher(27).tisch(64).schrif(177).lchr(8(27).chr(369))
übermittelt wird, geben Sie ein

CODE 1-27

Wenn Sie das Drucker-Untersemen verlassen und zur Hauptmenue zurückkehren, werden die Texte und die eingegebenen Druckercodes aktualisiert.



Hier gelangen Sie in ein umfangreiches Untermenue. Auf der rechten Seite erscheint die Directory der sich im Laufwerk befindlichen Diskette. Überrechts sollte immer eine Diskette im Laufwerk liegen, wenn Sie diesen Menupunkt des Hauptmenue anwählen. In folgenden die einzelnen Optionen.

Hier gelangen Sie in ein umfangreiches Untermenue. Auf der rechten Seite erscheint die Directory der sich im Laufwerk befindlichen Diskette. Überrechts sollte immer eine Diskette im Laufwerk liegen, wenn Sie diesen Menupunkt des Hauptmenue anwählen. In folgenden die einzelnen Optionen.

11.1 Löschen einer Datei

Nach Eingabe des Dateinamens wird ueberprueft, ob die Datei vorhanden ist. Ist das der Fall, wird eine Sicherheitsabfrage gestellt, ob Sie diese mit "J" bestaetigen. Dann wird die Datei geloescht und die aktuelle Datei angezeigt. Andernfalls fuerden Sie Ihre Dateien - Eingabe abgebrochen. Sie kann durch SHIFT + CURSOR UP wiederholen.

1.1 - 2. Umbenennen einer Datei

Zunächst wird nach dem Dateinamen der Datei gefragt, die gelöscht werden soll. Dann wird überprüft, ob die Datei vorhanden ist. Ist sie vorhanden, durch Shift + Rückspultaste wird die Datei gelöscht.

113 | 2010

Nur, wenn Sie Besitzer von zwei Laufwerken sein sollten, dann sollten Sie diesen Punkt anwählen. Andernfalls "haengen Sie fest". Ab sofort wird das unterem Laufwerk benutzt.

11.4 User-Bereich ändern

Wie Sie wissen, können Sie Ihre Diskette in verschiedene Bereiche (User) unterteilen. Schauen Sie doch mal in ein CPM-Handbuch. Da allein anderer User - Bereiche als USER-0 zu katalogisieren, können Sie den Bereich hier ändern.

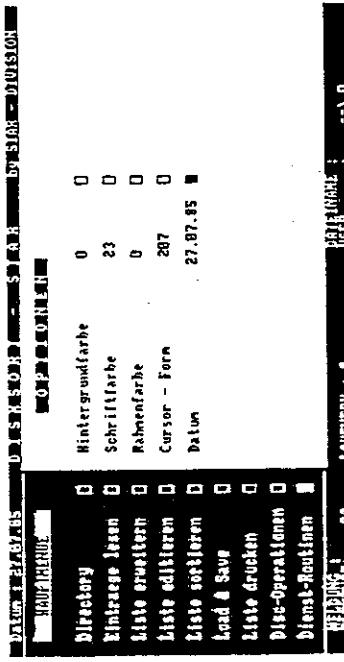
Hier werden die Eltern der Kinder

Druckercodes werden nicht berücksichtigt. Die Druckerausgabe kann nicht unterbrochen werden.

12.0 Die Dienstregulinen

Hinter dieses Menupunkt des Hauptmenus verstecken sich einige kleine Programmoptionen, die das Ändern der Farben, des Cursors und des Datums beinhalten. Die Bedienung braucht nicht weiter erläutert zu werden. Die Farbcodes entsprechen denen, die auch in BASIC verwendet werden. Um die Cursor-Fors zu verändern, geben Sie hier das ASCII - Zeichen ein, dass ab sofort den Cursor repräsentieren soll. (ASCII) - Zeichen über

Achtung, die Maximale Laenge einer Liste beträgt etwa 250 Einträge. Bei langen Listen ist mit SARGEIGE-Collection zu rechnen. Abwarten, es handelt sich nicht um eine Programmabsturz. Drucken sollten Sie nur dann, wenn auch ein Drucker angeschlossen ist.



DISKSOFT - STAR (C) 1985 STAR - DIVISION

Diskettenverzeichnis von '27
Nichtabgabe von Programmen
aus COPYRIGHT-Banden